

Her er det oppgavekort til et spill som bygger på alle de 6 historiene fra Fonomagika-heftet. Her er oppgaver som kan kreve tegnesaker, frihet til å sanke ting, samt bevege seg rundt og litt annet, så gå gjennom kortene og ta vekk de som ikke lar seg gjennomføre.

Eventuelt kan dere også moderere oppgavene til noe som lar seg gjøre ☺
Dere kan også lage egne oppgaver, for eks i de tomme boksene på denne siden. Bruk poengdotter eller kortene selv for å holde orden på poengene.

Slanger har ikke armer og bein, så de må åle seg fremover. Ål deg som en slange til døren og tilbake.

1 poeng

Doktor snømann vil gjerne hjelpe alle, men han liker best å gå ut når det er kaldt. Si hva Doktor snømann ikke liker her:



2 poeng

Husker du noe av det slangen hadde spist i historien «En veldig sulten slange»? Finn 3 ting han hadde spist (for eks sko, spade, skei, smykke, smurf, speil osv)

3 poeng

Slangen måtte få sprøyte av Doktor snømann. Har du måtte få sprøyte noen gang? Fortell om det, eller finn på en historie.

2 poeng

Når Ronja hadde mistet ringen sin prøvde mange på slottet å lage en ny til henne, men de fikk det ikke til. Kan du lage en ring av noe i barnehagen? For eks papir, strå, tau osv.

2 poeng

Rottene har sin egen rottedans. Dragene Drops vil også danse, men de vet ikke hvordan. Kan du vise dem (kanskje de voksne kan sette på en sang å danse til)?

1 poeng

Både rottene og dragene hadde et skattekart i historien om Ronjas forsvunne ring. Lag ditt eget skattekart med regnbuen og andre ting som begynner på R-lyden (som Ronjas slott, rottenes hus, Rjmi butikken osv).

3 poeng

Svar på disse to spørsmålene for å få poeng: Hva heter prinsessen i historien om den forsvunne ringen? Og hvem var det som gav ringen tilbake til henne?

2 poeng

Når Gulla blir lei seg er det bare en ting som kan trøste henne: At noen stryker henne på kinnet og sier «ikke gråt Gulla». Kan du trøste (*en person i barnehagen*) på denne måten?

2 poeng

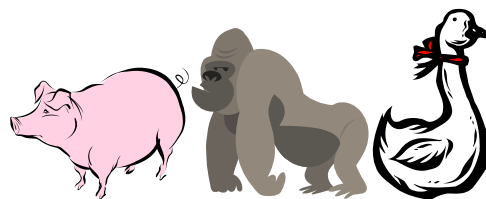
Når Gæddi prater mye blir han veldig tørst. Det blir (*den voksne*) også. Kan du hente et glass vann til han/henne?

1 poeng

Gulla og Gæddi liker godt å gå tur. Gå en tur rundt bordet mens du synger en liten sang om å gå.

3 poeng

Husker du hvem Gulla og Gæddi møtte når de var på tur? Se på bildene under og si hvem de er:



2 poeng

Kikki og Kokko er veldig glade i kake. Spør 2 personer i nærheten hva som er deres yndlingskake, og fortell det videre til en voksen som spiller med deg.

2 poeng

I historien om Kikki og Kokko spiser kuen kake. Men hva burde kuen egentlig spise? Si ferdig disse setningene: «kuen spiser.....» og «Kuen spiser ikke.....»

3 poeng

Kikki liker godt å se på kråkene i hagen. Av og til lager de en masse leven. Vet du hva kråken sier?

2 poeng

En av vennene til Kikki og Kokko heter Kåre. Han har knekt beinet sitt, og trenger krykker for å gå. Kan du finne noe som kan være en krykke?

1 poeng

Foffo har fått kjempevondt i vingen sin, så nå klarer han ikke fly! Flaks med armene og hjelp Foffo til andre siden av rommet.

1 poeng

Fiskene i dammen har kjempelyst til å synge, men når de prøver kommer det bare bobler. Kan fiskene få late som de har stemmen din? Syng en liten sang om å være fisk, eller trall litt på fi-fi-fi.

3 poeng

Fiffi er blitt litt redd for fotballer etter å ha vært fanget inni en. Hjelp vennene hennes å få henne med å spille; si 2 ting som er gøy med fotball!

2 poeng

Flaggermusen er i fengsel, og han nekter å spise noe som ikke begynner på F-lyden. Hjelp fangevokteren med å finne noe flaggermusen kan spise:



2 poeng

Løven løper veldig fort, men plutselig kommer han til et stort hull i bakken, som han hopper over. Kan du hjelpe Lilli å hoppe, slik at hun også kommer seg over hullet? Hopp opp og ned 5 ganger for å få poeng.

2 poeng

Når lammet er redd liker det å telle for å roe seg ned. Tell hvor mange barn som er med å spille. Da kan du tjene 1 poeng.

1 poeng

Lilli må bruke lommelykt hjemme, fordi lyset ikke virker. Hvor har dere lys i barnehagen? Finn et rom der det er lys i taket, og et rom hvor det er lys på veggen for å få poeng.

2 poeng

Yndlingsfargen til Lilli er lilla, og jo flere lilla ting hun har med seg, jo gladere blir hun. Finn to lilla ting til Lilli og si hva de heter for å tjene poeng.

3 poeng