

Hvad er VWK-RolleHammer?

Foreningen Videbæk Warhammer Klub— RolleHammer blev stiftet i 2003. Vi har mellem 10 og 15 medlemmer på årsbasis som ligger i alderen 12 til 50 år som mest spiller figurspillet Warhammer.

Lokalet er stillet til rådighed af kommunen. Medlemmer af foreningen, kan bruge lokalet også ud over de fastlagte datoer dog skal der være en vagt på 18+ som har ansvaret.

Der er ingen aldersafgrænsning for medlemskab af klubben, men målgruppen er fra 12 år og opefter.

Som medlem kan du spille med klubbens figurer, bruge pc med Army Builder program og låne klubbens maling til at male figurer med samt naturligvis spille kampe i klubbens lokale.



Klubmesterskab 2007

Hvad er Warhammer?

To hære mødes på slagmarken, hærene er sammensat af forskellige figurer. Ud fra et pointsystem har man inden kampen starter aftalt hvor store hærene må være.

Figureerne sættes i regimenter på et bord hvor der også stilles forskellige former for terræn, f.eks. en skov eller et hus. Figureerne flyttes rundt på bordet og slaget udkæmpes med målebånd, terninger, held og strategi.

Et lille spil med 1000 point tager ca. 1-2 timer mens et turnerings spil på 2250 point kan tage 3-4 timer.



Figureerne skal samles og males, hvilket er en stor del af hobbyen, men man må gerne spille med selvom man ikke har malet hele sin hær.

Warhammer verdenen:

Spillet foregår i en fantasy-verden, baseret på den mørke middelalder.

The Empire, er det vigtigste af menneske rigerne. De kan bruge magi, har kanoner og slagkraftige riddere i deres hære.

Elverne, findes i tre forskellige typer, de er meget hurtige og gode til magi.

Dværgene, er seje og stædige, gode til at lave våben f.eks. Kanoner.

Chaos krigerne, er de bedste til nærkamp og ganske gode til magi.

Orkerne, kommer i store horder, de er seje og kan også magi.

Skaven, Rottefolket er talstærkt og overvælder andre med deres store antal men de er også gode til skydning og magi.



Vampire Counts, skaber frygt omkring sig med deres skellet- og zombiehære.

Lizardmen, de koldblodede krybdyr er måske de bedste af alle til magi men også seje krigere som sjældent flygter.

Alle racerne har deres egne historier og bøger der forklarer taktik og strategi, svage sider og stærke sider.